

# Veneto: ristori per danni causati dagli eventi meteo di rilevanza regionale

## CALL DEADLINE

11 Jul 2021

## INCENTIVE

Regionale

## ORGANIZATION

Regione Veneto

## DESCRIPTION

Bando per l'assegnazione dei contributi regionali per il per il ristoro dei danni subiti dai privati ai beni mobili registrati danneggiati a seguito degli eventi meteo di rilevanza regionale riconosciuti con dichiarazioni dello "Stato di crisi" negli anni 2019-2020.

I beneficiari dei contributi regionali sono individuati nei **soggetti privati**, residenti nei Comuni che hanno segnalato danni ai privati alla Protezione Civile e che si trovano nella seguente posizione giuridica: il/i proprietario/i del bene mobile registrato distrutto o danneggiato in modo da non poter essere utilizzato.

Per tutti coloro che beneficiano dei contributi, non devono sussistere cause di divieto, sospensione o decadenza previste dall'art. 67 del D.Lgs. n. 159/2011 (Codice antimafia) e gli stessi non devono essere esposti al pericolo di infiltrazioni da parte della criminalità organizzata, come individuate dalle norme vigenti.

Le spese ammesse a contributo, nei limiti fissati di Euro 7.747 sono quelle sostenute per il **ripristino** o la **sostituzione di beni mobili** registrati dei privati, distrutti o danneggiati in modo da non poter essere utilizzati.

Il contributo per il ripristino o la sostituzione di beni mobili registrati dei privati, distrutti o danneggiati in modo da non poter essere utilizzati è concesso nella percentuale massima del **50%** del danno, con il limite di Euro 7.747.

Le domande devono essere presentate al Comune entro l'**11 luglio 2021**.

Per maggiori informazioni consultare i Links.

## BENEFICIARIES AND AIMS

### CALL STATUS

Closed Calls

### ENTERPRISE CATEGORY

Non Applicabile

### BENEFICIARY

Privato

### SECTORS

Sociale

### AIMS

Risanamento finanziario

### PLACES TO INVEST

Veneto

## INCENTIVES AND EXPENSES

**DELLE SEGUENTI TIPOLOGIE...**

Contributo

**TAGS**

Rilevanza regionale, Danni, Eventi meteo