

Sardegna: bando ScienceApp

CALL DEADLINE

31 Oct 2013

INCENTIVE

Regionale

ORGANIZATION

Regione Sardegna

DESCRIPTION

Sardegna Ricerche in collaborazione con l'Assessorato della Programmazione della Regione Sardegna ha indetto il concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".

Sono stati pubblicati, con avviso del 21 novembre 2013, gli esiti del concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".

Possono concorrere soggetti nati o residenti in Sardegna o aziende operative nell'Isola presentando un progetto per la realizzazione di un'applicazione di divulgazione scientifica destinata a ragazzi in età scolare.

Le app potranno essere incentrate su diversi settori scientifici: dalla biotecnologia all'alimentazione, dall'astrofisica alla genetica.

Al primo classificato sarà erogato un premio in denaro pari a 4.000 euro. Inoltre sarà effettuata una campagna di promozione dell'app vincitrice sui media sociali e su mass media nazionali e regionali.

I partecipanti dovranno presentare la descrizione dettagliata e il mockup dell'applicazione.

La scadenza per partecipare al concorso è fissata per il **31 ottobre 2013**.

I progetti saranno valutati da una commissione formata da esperti in comunicazione della scienza e in tecnologie dell'informazione e delle comunicazioni.

Per maggiori informazioni consultare i Links.

BENEFICIARIES AND AIMS

CALL STATUS

Closed Calls

ENTERPRISE CATEGORY

Non Applicabile

BENEFICIARY

Privato

SECTORS

Sociale

AIMS

Promozione

PLACES TO INVEST

Italy

INCENTIVES AND EXPENSES

DELLE SEGUENTI TIPOLOGIE...

Premio, Borsa di studio

TAGS

Scienceapp, Sardegna, Impresa, Privato, Premio