

Creathon: hackathon per la cultura 2017

DATA CHIUSURA

10 Sep 2017

AGEVOLAZIONE

Nazionale

SOGGETTO GESTORE

Promo P.A. Fondazione

DESCRIZIONE

CREATHON è l'hackathon per la cultura che si svolge ogni anno a LuBeC – Lucca Beni Culturali, la seconda settimana di ottobre.

L'hackathon, organizzato nell'ambito di **RETIC (Rete transfrontaliera del sistema di incubazione di imprese TIC, finanziato nell'ambito del programma transfrontaliero Italia-Francia marittimo)** è aperto a tutti i maggiorenni che si presentino con un team composto da 2 a 4 persone, di cui almeno un laureato in materie umanistiche. Possono partecipare massimo 15 team a tema.

L'iscrizione a **CREATHON** è completamente gratuita ed aperta a tutti coloro che, a partire dai 18 anni compiuti, con il loro Team intendono accettare la sfida lanciata dalla maratona.

Per iscriversi è necessario organizzare una propria squadra multidisciplinare e nominare un capogruppo.

Ciascun Team deve avere minimo 2 massimo 4 componenti, di cui almeno uno laureato in materie umanistiche (laurea magistrale e/o laurea conseguita con vecchio ordinamento). La partecipazione è riservata ad un numero massimo di 15 team.

I temi per l'edizione 2017 sono:

**Giacomo Leopardi e Recanati,
Giacomo Puccini e Lucca.**

I team potranno iscriversi online presentando massimo tre brevi schede sintetiche sui progetti già avviati sull'innovazione e sulla cultura. Tutti i materiali dovranno essere tradotti in francese.

La giuria selezionerà 15 team che parteciperanno all'hackathon, e che beneficeranno di un servizio di training finalizzato alla redazione di un business plan da allegare al progetto da presentare nel corso della sfida.

Al termine della 24 ore di sfida, i team dovranno consegnare una presentazione dell'idea progettuale alla giuria.

L'ultimo step prevede un pitch di cinque minuti in cui il team illustrerà il progetto alla giuria plenaria.

Il team primo classificato di entrambe le categorie vincerà un assegno di **3mila euro** e beneficerà di insediamento gratuito negli spazio del Polo Tecnologico Lucchese.

I progetti presentati potranno essere scelti per essere realizzati.

Le domande devono essere presentate entro il **10 settembre 2017**.

Per maggiori informazioni consultare i Links.

BENEFICIARI E FINALITÀ

STATO AGEVOLAZIONI

Inattive

DIMENSIONE BENEFICIARI

Non Applicabile

ORGANIZZAZIONE

Privato

SETTORI

Audiovisivo, Cultura, Ict, Sociale, Turismo

FINALITA'

Innovazione, Start-up, Sviluppo

UBICAZIONE INVESTIMENTO

Italy

INCENTIVI E SPESE**TIPOLOGIA AGEVOLAZIONE**

Premio, Borsa di studio

TAGS

Creathon, Hackathon